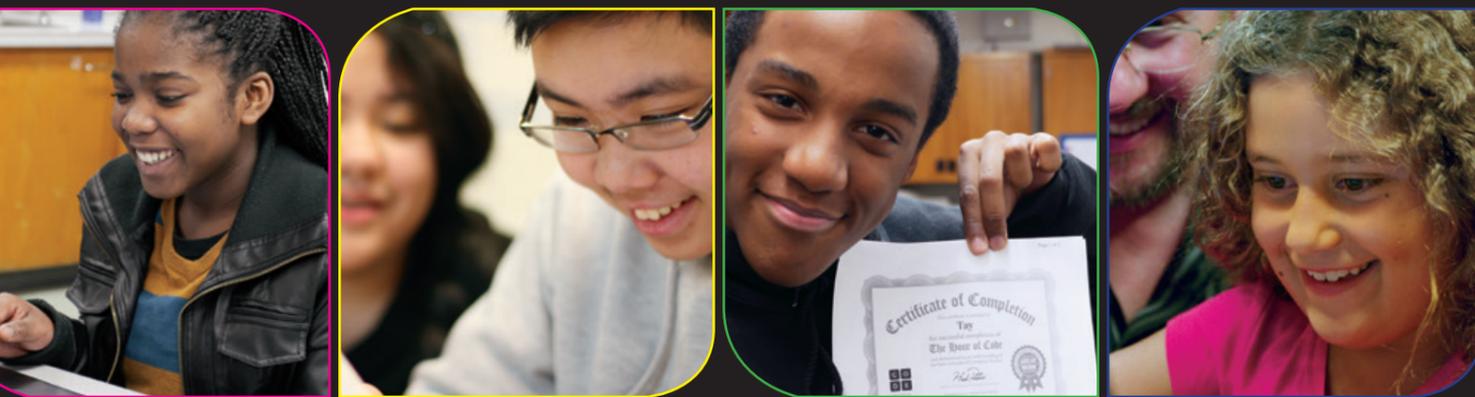


# Settimana di Educazione all'Informatica

## 7-13 dicembre 2015

L'Hour  
of  
Code  
In Sardegna

ANCHE NELLE SCUOLE DELLA SARDEGNA TANTISSIMI LABORATORI!



Gli studenti avranno la possibilità di imparare a programmare divertendosi

### Cos'è l'Ora del Codice?

Un'attività da un'ora, durante la quale gli studenti di tutte le età, dalla prima elementare in su, possono scegliere tra una varietà di esercitazioni autoguidate.

Le esercitazioni presenti nella piattaforma **Code.org** possono essere visualizzate da qualsiasi browser, tablet, smartphone o computer.

Da Angry Birds a Star Wars e Frozen fino alle lezioni video di Mark Zuckerberg e Bill Gates. Per divertirsi con il **coding** non è necessaria alcuna esperienza di informatica da parte di insegnanti e studenti.

### L'Ora del Codice

- È un movimento globale che include decine di milioni di studenti in oltre **180 paesi**
- Chiunque può organizzare ovunque un evento dell'Ora del Codice
- Le esercitazioni sono disponibili in più di **40 lingue**

Organizzato da

**SARDEGNA 2015**



L'iniziativa Hour of Code è promossa dal MIUR e dal CINI - Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica - nell'ambito del progetto "Programma il Futuro" (parte de #labuonascuola)

## Programma HoC 2015

HOUR  
OF  
CODE

### ▪ Lunedì 7 Dicembre 3 LAB

Lab **Il pensiero computazionale e il coding**

a cura di *Simone Salis*

Istituto comprensivo Pirri 1-2  
Cagliari

2 Lab **Reti e nodi, Angry Birds**

a cura di *Ignazio Murru, Andreina Murgia, Alessandra Patti*

Scuola dell'Infanzia Via Piave, Istituto Comprensivo Sestu

### ▪ Mercoledì 9 Dicembre 9 LAB

Lab **Progetti interattivi con Scratch e Tynker**

a cura di *Angelo Angius*

Istituto Comprensivo Li Punti  
Sassari

2 Lab su **Minecraft, Star Wars**

a cura di *M.Elena Liscia, Raimonda Serra, Alessandra Patti*

Scuola Secondaria Gramsci, Istituto Comprensivo Sestu

2 Lab **AppInventor**

a cura di *Piero Piasotti*

Convitto Nazionale "Vittorio Emanuele II"  
Pirri - Cagliari

Lab **Oggi Comando io!** - laboratorio unplugged

a cura dei *volontari delle Associazioni*

"Laboratorio Scienza" e "Fab Lab Cagliari"  
Scuola primaria Istituto Comprensivo "Su Planu"  
Selargius

3 Lab **Scratch e Code.org**

a cura di *Maria Pasella e Sergio Masia*

Scuola Secondaria di 1° grado  
Istituto Comprensivo Statale n.1 G.Caria  
Macomer

### ▪ Giovedì 10 Dicembre 6 LAB

Lab **Progetti interattivi con Scratch e Tynker**

a cura di *Angelo Angius*

Istituto Comprensivo Li Punti  
Sassari

5 Lab su **Scratch, Minecraft, Angry Birds, Star Wars**

a cura di *Ignazia Cera, Raimonda Serra, Paola Soro, Isa Marongiu, Anna Paola Obino, Alessandra Patti*

Scuola Secondaria Gramsci, Istituto Comprensivo Sestu

### ▪ Venerdì 11 Dicembre 6 LAB

6 Lab su **Scratch, Minecraft, Star Wars, Angry Birds**

a cura di *Marcella Pinna, Isa Marongiu, Paola Soro, Andreina Murgia, Ignazia Cera, Daniela Musu, Alessandra Patti*

Scuola Secondaria Gramsci, Istituto Comprensivo Sestu

### ▪ Sabato 12 Dicembre 5 LAB

Lab **Arduino**

a cura di *Costantina Cossu, Fabrizio Passerini, Francesco Sanna*

Liceo Scientifico "Enrico Fermi"  
Alghero

Lab **Code.org - come apprendere la logica**

a cura di *Sabrina Eccia*

Scuola Primaria I Pini  
Cagliari

Lab **Oggi Comando io!** - laboratorio unplugged

a cura dei *volontari delle Associazioni*

"Laboratorio Scienza" e "Fab Lab Cagliari"  
Scuola Primaria I Pini  
Cagliari

2 Lab **AppInventor**

a cura di *Piero Piasotti*

Istituto Comprensivo Statale 3  
Quartu Sant'Elena

